



Regulamin ekologicznej gry terenowej INO „Łowcy Czystego Powietrza” dla uczennic i uczniów realizowanej w Krośnie w dniu 26 kwietnia 2025 roku

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejsza ekologiczna gra terenowa INO „Łowcy Czystego Powietrza” (zwana dalej „Grą”) skierowana jest do uczennic i uczniów szkół w wieku od 14 do 19 lat.
2. Gra organizowana jest na zasadach określonych niniejszym regulaminem (zwanym dalej „Regulaminem”).
3. Gra organizowana jest przez Urząd Miasta Krosna, 38-400 Krosno ul. Lwowska 28a (zwany dalej „Organizatorem”). Organizator jest fundatorem nagród, o których mowa w § 5 niniejszego Regulaminu.
4. Grę, na zlecenie Organizatora, realizuje Stowarzyszenie Upowszechnienia Wiedzy ExploRes, 35-309 Rzeszów, ul. Podwisłocze 34/62 (zwane dalej „Wykonawcą”).
5. Gra realizowana jest w ramach akcji proekologicznej „Krosno Wiosną” w dniu 26 kwietnia 2025 roku przy udziale środków z projektu Life „Podkarpackie żyj i oddychaj”.
6. Celem Gry (zaprojektowanej jako Impreza na Orientację (INO) z elementami marszu z wykorzystaniem map 1:2000, 1:5000 i 1:10000 po centrum Krosna, ekologicznymi zadaniami do wykonania,) jest zwrócenie uwagi uczestników na problemy ochrony środowiska w szczególności zagrożenia smogiem.

§ 2

Uczestnicy Gry

1. Uczestnikami Gry są trzyosobowe patrole młodzieżowe, które zgłoszą się do Gry i biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność w przypadku osób pełnoletnich (wypełniają załącznik nr 1 do Regulaminu) lub w przypadku osób niepełnoletnich za zgodą prawnych opiekunów - załącznik nr 2 do Regulaminu).
2. Patrol w Grze bierze udział wspólnie, przemierzając trasę Gry tempem marszu turystycznego, nie biegnąc sportowo i nie rozdzielając się oraz wspólnie wykonując zadania Gry.
3. Patrol wyznacza jedną osobę **Patrolowego, który zgłasza Patrol do Gry** i reprezentuje Patrol przed Organizatorami i Wykonawcami.

§ 3

Założenia, zasady i przebieg Gry

1. W celu wzięcia udziału w Grze należy w terminie do 25 kwietnia 2025 roku do godziny 14⁰⁰ zgłosić 3-osobowy Patrol e-mailem. na adres os@um.krosno.pl podając skład osobowy Patrolu i dane kontaktowe do Patrolowego, Załącznik nr 3 i formularze RODO.
2. **Organizator przewiduje w Grze udział dla 12 patroli. O kwalifikacji do udziału decyduje kolejność zgłoszeń, w pierwszej kolejności po jednym patrolu z każdej szkoły.**
3. Gra odbywać się będzie na terenie centrum Krosna w dniu 26 kwietnia 2025 (sobota) od godz. 13⁰⁰ do godz. 16⁰⁰.
 - 13⁰⁰ spotkanie uczestników na Rynku w Krośnie podcienia obok Kamienicy Wójtowskiej Rynek 7 – stolik Gry INO „Łowcy Czystego Powietrza”.
 - Odprawa Patroli, zasady Gry, zasady **Fair Play**, **losowanie kolejności startu patroli**.
 - Rozdanie kopert z zadaniami obowiązkowymi.
 - 13.10 – Start Patrolu nr 1, Rozpoczęcie wykonywania zadań Gry.
 - Kolejne patrole startują co 6 minut.
 - Przejście wymaganej trasy z limitem 60 minut (przekroczenie limitu czasu powoduje punkty ujemne).

- Kolejne patrole kończą Grę w artKino ul. [Bieszczadzka 1, 38-400 Krosno](#) stolik Gry INO – oddając zadania obowiązkowe.
 - O godz. 15.50 zakończenie Gry w holu artKino, stolik Gry INO, obowiązkowy powrót patroli bez względu na liczbę znalezionych punktów INO Gry.
 - 16.00 ogłoszenie wyników i wręczenie nagród.
4. Uczestnicy Gry w dniu startu o godz. 13.00 (na ręce Sędziego Gry INO) przekazują niezbędne oświadczenia (wg zał. 1 lub zał. 2) o zgodzie na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby Gry wraz z udzieleniem zgody na wykorzystanie wizerunku w publikacjach dotyczących Gry i akcji proekologicznej „Krosno Wiosną” oraz RODO. Niedostarczenie ww. oświadczeń (załączników) uniemożliwia wystartowanie w Grze.
 5. Uczestnicy biorą udział w Grze za zgodą opiekunów prawnych, na własną odpowiedzialność z zachowaniem zasad bezpieczeństwa.
 6. Gra odbywa się bez względu na stan pogody. Uczestnicy Patroli muszą być ubrani odpowiednio do przewidywanych warunków pogodowych, w tym w wygodne buty do intensywnego marszu.
 7. Trzyosobowe patrole całą trasę Gry (od godz. 13.10 kolejno z limitem czasu 60 minut) **przemierzają wspólnie, tempem turystycznego marszu, nie rozdzielając się.**
 8. W trakcie Gry patrol ma być wyposażony w tradycyjną busolę lub w telefonie, linijkę, długopis, ołówek, kątomierz.
 9. Dla bezpieczeństwa i ewentualnego poszukiwania wskazówek oraz ew. jednokrotnego kontaktu „alarmowego” każdy patrol powinien mieć naładowany telefon komórkowy.

§ 4

Zwycięstwo w Grze

1. Patrol, który zdobędzie największą liczbę punktów w grze (za znalezione punkty INO, rozwiązane zadania obowiązkowe i zadania od sędziów na trasie gry, punkty ujemne za przekroczony limit czasu) – zostaje zwycięzcą. Przewiduje się jedną nagrodę główną dla zwycięskiego 3-osobowego patrolu i nagrody pocieszenia dla pozostałych uczestników Gry.
2. Koordynatorem i Sędzią Głównym Gry INO jest przedstawiciel Stowarzyszenia Upowszechniania Wiedzy ExploRes.

§ 5

Nagrody

1. Główną nagrodą w Grze jest zabawa uczestników i miłe spędzenie czasu. Przewiduje się nagrody rzeczowe dla zwycięzców Gry i darmowy seans filmowy w artKino od godz. 16.30.
2. Przekazanie nagród nastąpi w ramach proekologicznej akcji „Krosno Wiosną” w dniu 26 kwietnia 2025 roku (sobota) o godz. 16.00 na sali głównej artKino ul Bieszczadzka 1. Nieodebrane nagrody będą do odbioru w Urzędzie Miasta Krosno, wydział Komunalny Ochrony Środowiska i Gospodarki Lokalami, ul. Bieszczadzka 5, II piętro.

§ 6

Dane osobowe

Administratorem danych osobowych podanych przez uczestników Gry jest Organizator. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane przez ww. podmioty w celu realizacji Gry i ogłoszenia wyników. Podanie przez uczestnika Gry danych osobowych, o których mowa powyżej jest dobrowolne, jednak ich niepodanie lub podanie danych nieprawdziwych, bądź nieaktualnych uniemożliwia wzięcie udziału w Grze i otrzymanie nagród. Uczestnik Gry w każdej chwili ma prawo dostępu do swoich danych osobowych i żądania ich poprawienia, zmiany lub usunięcia kierując żądania do Organizatora.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Biorąc udział w Grze, Uczestnik akceptuje Regulamin Gry oraz zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, a także potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze.
2. Ze względu na charakter i zabawowo-rekreacyjny cel Gry nie przewiduje się reklamacji.
3. Organizator Gry sugeruje wcześniejsze przypomnienie sobie jak posługiwać się mapą miasta w skalach 1:2 000, 1:5 000 oraz 1:10 000, jak korzystać z busoli jak wyznaczać azymut. Pomocna może być wiedza o stanie środowiska naturalnego miasta Krosna w tym problemów smogu
4. Organizator zastrzegają sobie prawo do zmian w Regulaminie oraz odwołania Gry w każdym czasie, aż do dnia rozpoczęcia Gry.
5. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą właściwe przepisy prawa polskiego.
6. Regulamin podlega ogłoszeniu poprzez jego publikację na stronie internetowej Urzędu Miasta Krosno: www.krosno.pl i wchodzi w życie z dniem jego ogłoszenia na w/w stronie.