

ZAJĘCIA ARTYSTYCZNE

manufaktura wyobraźni



Liczba graczy:

od 2 (w zależności od liczby graczy mogą zmieniać się reguły gry, np. każde przejście planszy to jedna runda, a może ich być np. 5)

Wiek graczy:

dowolny (**Uwaga** na drobne elementy, które mogą zostać zjedzone, np. pionki lub kostka - nie są jadalne)

Przygotowanie rozgrywki:

1. Rozwiń plakat = planszę
2. Przygotuj pionki (te wykonane podczas zajęć plastycznych lub w domu, możesz też wykorzystać kolorowe guziki lub wszystko to, co przyjdzie Ci do głowy) i kostkę do gry
3. Grę rozpoczyna osoba, która wyrzuciła największą liczbę oczek na kostce

Przebieg rozgrywki:

1. Każdy gracz ustawia pionki w lewym dolnym rogu planszy (**START**)
2. Każdy gracz przesuwa się pionkiem o tyle pól, ile oczek wypadło na kostce
3. Pola oznaczone cyfrą na kolorowym tle oznaczają wykonanie czynności:

a) Żółte pola:

- 3 - dodatkowy rzut kostką
- 12 - poruszasz się o 2 pola do przodu
- 24 - w kolejnej kolejce do wyrzuconej liczby oczek dodajesz 3
- 29 - dodatkowy rzut kostką

b) Różowe pola:

- 6 - każdy gracz, oprócz Ciebie, cofa się o 2 pola
- 15 - gracz, który jest najbliżej Ciebie, traci kolejkę
- 27 - Ty poruszasz się o 3 pola do przodu, a inni gracze o 1 pole do tyłu
- 36 - w kolejnej kolejce gracz losuje, czy dostaje dodatkowy rzut czy cofa się do pola nr 30
- 40 - gracz, który jest najbliżej Ciebie cofa się o 3 pola

c) Fioletowe pola:

- 9 - wracasz na start
- 18 - tracisz kolejkę
- 21 - cofasz się o 4 pola
- 32 - od liczby oczek wyrzuconych na kostce odejmujesz 3 (jeśli liczba jest ujemna, cofasz się)

d) Zielone pole:

- 38 - żeby zakończyć grę musisz wyrzucić 4 w kolejnym (i każdym kolejnym razem niepowodzenia) rzucie

4. Wygrywa gracz, który jako pierwszy dotrze na metę (w przypadku rund – w zależności od ich liczby - gracz, który wygra najwięcej rund)

Zakończenie:

Gra = zabawa! Lubimy koleżeńską postawę, więc gratulujemy zwycięzcy i bawimy się dalej!

