

Regulamin konkursu na projekt maskotki krośnieńskiej drużyny koszykarskiej

§ 1.

Organizatorami Konkursu na projekt maskotki krośnieńskiej drużyny koszykarskiej, zwanego dalej Konkursem, są Krośnieński Klub Koszykówki i Urząd Miasta Krosna, zwani dalej łącznie Organizatorem.

§ 2.

1. Celem i zadaniem Konkursu jest wyłonienie najciekawszego projektu maskotki dla celów promocyjnych Organizatora.
2. Autor projektu może zasugerować nazwę maskotki. Nazwa nie jest przedmiotem Konkursu i Organizator nie jest nią związany. Wybór nazwy maskotki Organizator może rozstrzygnąć w odrębnym Konkursie.

§ 3.

1. Konkurs ma charakter otwarty i może w nim uczestniczyć każdy.
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest:
 - 1) akceptacja i przestrzeganie warunków określonych w niniejszym Regulaminie,
 - 2) dostarczenie prac konkursowych zgodnie z wymaganiami, o których mowa w niniejszym Regulaminie,
 - 3) dostarczenie, wraz z pracą konkursową, prawidłowo wypełnionego formularza-zgłoszeniowego, stanowiącego załącznik do niniejszego Regulaminu.

§ 4.

1. **Konkurs trwa od dnia 4 lipca 2016 r. do dnia 14 lipca 2016 r.**
2. Każdy z uczestników Konkursu może zgłosić dowolną liczbę projektów maskotki.
3. Prace konkursowe muszą być wykonane samodzielnie przez uczestników Konkursu i być wolne od wad prawnych, w szczególności nie mogą naruszać praw osób trzecich. Prace konkursowe mogą być pracą zbiorową.
4. Prace konkursowe muszą być dostarczone jako wydruki w formacie A4 lub w formie elektronicznej przesłanej na adres e-mail: p@um.krosno.pl. Sugerowana nazwa maskotki powinna być wyrażona w prawym dolnym rogu wydruku oraz w wersji elektronicznej. Zgłoszone prace mogą zawierać dodatkowo ewentualny opis technologii produkcji.
5. Prace konkursowe wraz z wypełnionym formularzem zgłoszeniowym w zaklejonej kopercie należy złożyć lub przesać pocztą na adres:

BIURO PREZYDENTA MIASTA
URZĄD MIASTA KROSNA
ul. Staszica 2 (I piętro)
38-400 Krosno

w terminie **do dnia 14 lipca 2016 r.** do godz. 15.30 z dopiskiem „Konkurs na projekt maskotki krośnieńskiej drużyny koszykarskiej”. Decyduje data dostarczenia pracy do siedziby Organizatora.

6. Niespełnienie przez Uczestnika Konkursu warunków formalnych lub technicznych powoduje odrzucenie pracy konkursowej przez Organizatora.

§ 5.

1. Zwycięzca Konkursu zostanie wyłoniony w głosowaniu Komisji Konkursowej składającej się z przedstawicieli Krośnieńskiego Klubu Koszykówki i Urzędu Miasta Krosna.
2. Komisja przy ocenie stosować będzie jako kryterium wartość artystyczną zgłoszonych prac konkursowych oraz związek projektu z przedmiotem działalności Organizatora.

§ 6.

1. Przyznana zostanie jedna nagroda główna, którą stanowią będą:
 - strój koszykarski drużyny Miasto Szkła Krosno,
 - dres koszykarski drużyny Miasto Szkła Krosno,
 - karnet na cały sezon 2016/2017,
 - zestaw upominków.

UWAGA! Nagrodą są stroje, które będą obowiązywać w sezonie 2016/2017, więc będą przekazane zwycięzcy konkursu dopiero po oficjalnej prezentacji przez zawodników. Planowany termin to wrzesień 2016 r.

2. Decyzja Jury w tym zakresie jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
3. Jury zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagrody w przypadku, gdy żaden z projektów nie spełni oczekiwań Organizatora i tym samym projekt nie posłuży do stworzenia prototypu i produkcji maskotki.

§ 7.

1. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi dnia 15 lipca 2016 r. Wyniki Konkursu zostaną podane do wiadomości publicznej na Fanpage'u Organizatorów, a Zwycięzca Konkursu zostanie dodatkowo powiadomiony o rozstrzygnięciu Konkursu drogą mailową na adres wskazany w zgłoszeniu.
2. Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie możliwość podawania do publicznej wiadomości informacji o Zwycięzcy Konkursu.

§ 8.

1. Z chwilą wręczenia nagrody głównej wyłoniony drogą Konkursu projekt maskotki staje się własnością Organizatora, który może go w dowolny sposób wykorzystać oraz odstępować na rzecz osób fizycznych i prawnych.
2. Z tą samą chwilą Zwycięzca nagrody głównej przenosi nieodpłatnie na Organizatora autorskie prawa majątkowe do zwycięskiej pracy konkursowej w zakresie utrwalania i zwielokrotniania techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, techniką cyfrową oraz w formie modelu, wprowadzania do pamięci komputera, najmu i użyczenia, publicznego wykonania albo publicznego odtwarzania, wystawiania i prezentowania publicznie, w tym w Internecie, oraz prawo zezwalania na wykonanie zależnych praw autorskich.

§ 9.

1. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926, z późn. zm.) na potrzeby przeprowadzenia Konkursu.
2. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo wglądu do przekazanych danych osobowych oraz do ich poprawiania.

§ 10.

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zamknięcia Konkursu bez wyłonienia Zwycięzcy, tym samym prawa autorskie nadesłanych projektów nie przechodzą na Organizatora.
2. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie oraz przygotowaniem projektu maskotki ponosi Uczestnik Konkursu.

Formularz zgłoszeniowy do konkursu na projekt maskotki krośnieńskiej drużyny koszykarskiej

Zgłaszam swój udział w konkursie na projekt maskotki
krośnieńskiej drużyny koszykarskiej:

Imię i nazwisko:

Adres:

Tel.:

E-mail:

1. Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem Konkursu i akceptuję warunki uczestnictwa.
2. Potwierdzam, że projekt zgłoszony do Konkursu nie narusza praw, dóbr i godności osób trzecich oraz że posiadam do niego pełne prawa autorskie, które nie są obciążone na rzecz osób trzecich.
3. Wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie przez Organizatora wszystkich nadesłanych przeze mnie materiałów zawartych w projekcie zgodnie z Regulaminem.
4. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych na potrzeby przeprowadzenia Konkursu na warunkach określonych w Ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926, z późn. zm.).

.....

(miejsowość, data i podpis uczestnika)