



REGULAMIN KONKURSU NA KONSTRUKCJE Z KLOCKÓW II KROŚNIEŃSKIE SPOTKANIA MŁODYCH KONSTRUKTORÓW

Kto organizuje konkurs?

Organizatorami konkursu są Regionalne Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie oraz Firma CyberTech Cybernetyczne Technologie w Edukacji.

Konkurs odbywa się w partnerstwie z „Dziecko w Krośnie”.

Dlaczego organizowany jest konkurs?

Chcemy pokazać światu że jesteście! Wielka rzesza fanów klockowych konstrukcji ukrywa fantastyczne budowle w zaciszu domowego ogniska. Dajemy Wam, młodzi konstruktorzy okazję do odkrycia swoich pasji i talentów - “Ja, Majka, Wojtek, Julka, Staś jestem super i potrafię budować takie konstrukcje jak nikt inny. To jest MOJA budowla i jestem z niej dumny”. Chcemy także poprzez ciekawe imprezy towarzyszące zachęcić do aktywności w poznawaniu świata techniki, nowoczesnej technologii i edukacji.

Najważniejszą ideą konkursu jest oderwanie dzieci i młodzieży od portali społecznościowych i gier komputerowych poprzez wskazanie ciekawych form aktywności, podniesienie poczucia własnej wartości i odwagi w podejmowaniu rywalizacji.

Dla kogo jest konkurs?

Do uczestnictwa w konkursie zapraszamy wszystkich niezależnie od miejsca zamieszkania, jeśli tylko chcą do nas przyjechać.

Mamo, Tato, poświęćcie trochę cennego czasu swoim pociechom i z klockami w ręku budujcie dobre rodzinne relacje i przyszłość swoich milusińskich, przyszłych inżynierów, konstruktorów, wynalazców.

W konkursie mogą wziąć udział rodziny, w tym rodziny zastępcze, z dziećmi w wieku **do 14 lat**, przy czym wymagamy by w drużynie był **co najmniej jeden rodzic i dziecko oraz nie więcej niż dwoje dorosłych**.

Wyzwanie dla rodzin, czyli co mamy zrobić.

Zadanie konkursowe polega na budowaniu z klocków trwałej, przestrzennej konstrukcji według własnego pomysłu. Jeśli więc posiadacie klocki dowolnej, niekoniecznie znanej marki, możecie przygotować pracę konkursową, w całkowicie dowolnej dziedzinie. Chcemy by konstrukcje były jak najbardziej oryginalne, wymyślone i zaprojektowane przez dzieci, by były owocem dziecięcej wyobraźni i pasji.

Jak się zgłosić?

Zgłoszenia pracy do konkursu należy dokonać poprzez wypełnienie Karty zgłoszenia u organizatorów imprezy. Kartę można pobrać z portalu www.cybertech.edu.pl i przynieść wypełnioną lub wypełnić w dniu imprezy w trakcie zgłoszenia.

Prosimy, aby prace konkursowe dostarczone były w dniu 6 grudnia 2015 roku, godzinach 9.30 - 10.30 do Regionalnego Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie (ul. Kolejowa 1) podczas imprezy II Krośnieńskie Spotkania Młodych Konstruktorów.

Harmonogram konkursu, a zatem co po czym.

Prace zgłoszone do konkursu będą prezentowane w formie wystawy w ramach imprezy II Krośnieńskie Spotkania Młodych Konstruktorów w dniu 6 grudnia 2015 w godzinach 11:00 - 13:00. Każda praca zostanie przez nas opatrzona numerem i nazwą konstrukcji nadaną przez zgłaszających. W trakcie wystawy konkursowe jury oceni prace. Jurorzy wyłonią najciekawsze prace i przyznają ich twórcom nagrody. Oprócz werdyktu jury, przewidziana jest nagroda publiczności, którą przyznają uczestnicy II Krośnieńskich Spotkań Młodych Konstruktorów. Nagroda publiczności zostanie przyznana na podstawie kart do głosowania które będą do pobrania u organizatorów imprezy. Ogłoszenie werdyktu jury i wyników głosowania publiczności nastąpi około godziny 14.00 w dniu 6 grudnia 2015 w budynku RCKP.

UWAGA!

Prace konkursowe należy odebrać w dniu konkursu po godzinie 14.00. Za odebranie prac odpowiadają uczestnicy konkursu. Jako Organizatorzy konkursu nie odpowiadamy za pozostawione dłużej prace konkursowe.



Kto, co i jak będzie oceniał?

Ocenę prac przeprowadzi powołane przez Organizatorów niezależne Jury konkursu. Oceniane będą walory artystyczne, technologiczne oraz ciekawe rozwiązania konstrukcyjne.

Prace będą oceniane w 2 kategoriach:

Kategoria I - konstrukcje mniejsze do 500 sztuk klocków wykorzystanych w konstrukcji

Kategoria II - konstrukcje większe powyżej 500 sztuk klocków wykorzystanych w konstrukcji.

W zgłoszeniu uczestnicy określają do której kategorii należy konstrukcja.

Dodatkowo najciekawsze projekty, poprzez karty do głosowania, wybiorą uczestnicy II Krośnieńskich Spotkań Młodych Konstruktorów.

Rzecz najprzyjemniejsza, czas na nagrody.

Nagrody w konkursie zostaną rozdysponowane przez Jury konkursu w porozumieniu z Organizatorami. Uczestnicy konkursu, których prace zostaną wyróżnione przez Jury Konkursu otrzymają atrakcyjne rzeczowe nagrody w postaci klocków, gier rodzinnych, sprzętu sportowego itp. Oczywiście nie zapomnimy o zwycięzcach głosowania publiczności, którzy również otrzymają rzeczowe upominki. W przypadku pozyskania dodatkowych sponsorów Organizatorzy przewidują zwiększenie puli nagród. Najważniejsza w tym wszystkim jest zabawa i radość tworzenia, tak więc wszystkie zgłoszone rodzinne drużyny otrzymają dyplomy i słodkie pyszności.

Słowo na koniec, czyli pozostaniemy w prawie.

Przystępując do Konkursu uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133 poz. 883 z 1997).

Udział Uczestników w Konkursie oznacza akceptację zasad Konkursu zawartych w niniejszym Regulaminie. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.

Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na utrwalenie wizerunków własnych i konstrukcji zgłoszonych do konkursu oraz na ich publikację w celu promocji II Krośnieńskich Spotkań Młodych Konstruktorów.