

## REGULAMIN

### III KrosnoGra - 15.06.2014 r.



#### §1 - Postanowienia wstępne

1. Gra miejska „KrosnoGra”- odbywa się w ramach imprezy Dni Krosna - Miasta Szkła w dniu **15 czerwca 2014 roku**.
2. Rozpoczęcie Gry nastąpi **o godzinie 10.00**. Zakończenie planowane jest **na godzinę 14.00**.
3. Organizatorami Gry są Regionalne Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie i Centrum Wspierania Organizacji Pozarządowych, realizujące Grę w porozumieniu z Urzędem Miasta Krosna.
4. Osiem Przystanków KrosnoGry przygotowują i poprowadzą organizacje sektora pozarządowego.
5. Przystanek Specjalny (dziewiąty) prowadzony będzie przez Jury, powołane przez Organizatorów.

#### §2 - Drużyny

1. W grze wezmą udział zespoły czteroosobowe zwane dalej Drużyną.
2. Na czele drużyny stoi Kapitan wybrany przez jej członków.
3. Drużyna może stanowić reprezentację członków rodziny, stowarzyszeń, szkół, zakładów pracy, czy niesformalizowanej społeczności lokalnej.
4. Drużyna złożona jest z Graczy - osób powyżej 5 roku życia, jednakże co najmniej jeden z Graczy w drużynie to osoba pełnoletnia.
5. Osoby niepełnoletnie wymienione w pkt. 4 mogą wchodzić w skład drużyny jedynie w przypadku, gdy w jej składzie pozostaje opiekun prawny tych osób lub Kapitan Drużyny posiada pisemną zgodę prawnych opiekunów osób nieletnich na ich udział w Grze. Stosowną zgodę należy złożyć u Organizatorów przed rozpoczęciem gry.
6. Gracze nie mogą w chwili rozpoczęcia Gry ani na żadnym jej etapie pozostawać pod wpływem alkoholu, narkotyków, czy innych środków odurzających. Organizatorzy zachowują prawo do niedopuszczenia do Gry lub natychmiastowego wykluczenia Drużyny w przypadku stwierdzenia takiego faktu.
7. Graczy obowiązują zasady wzajemnego poszanowania, tolerancji i zachowania fair play.
8. Gracze nie mogą zachowaniem, strojem, czy formą wypowiedzi zachowywać się niezgodnie z przyjętymi normami. Organizatorzy zachowują prawo do niedopuszczenia do Gry lub natychmiastowego wykluczenia Drużyny z Gry w przypadku stwierdzenia takiego faktu.
9. Drużyna, w tym każdy Gracz oddzielnie, przystępując do Gry akceptuje w pełni postanowienia niniejszego regulaminu i zobowiązuje się do ich przestrzegania.

#### §3 - Organizacja Gry

1. Drużyna zgłasza chęć udziału w Grze na podstawie odpowiedniej Karty Zgłoszeniowej.
2. Karty mogą zostać dostarczone do siedziby RCKP przy ul. Kolejowej 1, w **dniach 8-13 czerwca 2014** lub w dniu imprezy, to jest **15 czerwca 2014 do godziny 9.00** w punkcie organizacyjnym na krośnieńskim Rynku.
3. Organizatorzy przewidują udział w Grze ograniczonej ilości drużyn (maksymalnie 16). W przypadku większej ilości zgłoszeń decyduje kolejność ich składania.
4. Wszystkie drużyny rejestrują się osobiście, w pełnym składzie w dniu Gry **w godzinach 9.00 - 9.45** w punkcie wyznaczonym przez Organizatorów.
5. Rejestracja w dniu Gry jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.
6. Niezgłoszenie się na start Gry jest traktowane równoważnie z rezygnacją w jej udziale.
7. Każdy Gracz Drużyny oddzielnie wypełniając Kartę Zgłoszeniową wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym do prawidłowego przeprowadzenia Gry.

#### §4 - Nagrody

1. Organizatorzy przewidują **4 równowartościowe zestawy nagród** dla zwycięskiej drużyny, po jednym dla każdego Gracza.
2. Organizatorzy przewidują wyłonienie 3 zwycięskich Drużyn to znaczy przyznają jedną nagrodę główną za zajęcie I miejsca oraz dwie dodatkowe nagrody na zajęcie II i III miejsca.
3. Organizatorzy przewidują także nagrodę specjalną za najlepszy wynik osiągnięty na Punkcie Specjalnym
4. W przypadku pozyskania sponsorów Organizatorzy mogą powiększyć pulę trzech nagród podstawowych lub przyznać dodatkowe nagrody dla kolejnych Drużyn.
5. Organizatorzy mogą nagrodzić drużynę lub indywidualnego Gracza nieprzewidzianą regulaminem i nie związaną z ilością otrzymanych punktów, w celu uhonorowania szczególnej Drużyny lub indywidualnego Gracza.

6. Organizatorzy ustalają, iż wartość nagrody dla jednego Gracza nie przekroczy kwoty 760 PLN i nie podlega opodatkowaniu.
7. Organizatorzy przewidują różne nagrody w formie rzeczowej. Nagrody nie podlegają wymianie na środki finansowe oraz na inne rodzaje nagród.

#### **§5 - Zasady Gry**

1. Gra zostanie przeprowadzona w niedzielę 15 czerwca 2014 roku. Rozpoczęcie gry nastąpi o godzinie 10.00, a czas gry przewidziany jest na 4 godziny.
2. Trasa składa się z 8 Przystanków kontrolnych, takich samych dla wszystkich drużyn oraz Przystanku Specjalnego.
3. Zadaniem Drużyn jest prawidłowe przejście trasy Gry, zgodnie z podanymi wskazówkami i w podanej kolejności oraz prawidłowe wykonanie zadań na poszczególnych Przystankach Kontrolnych oraz na Przystanku Specjalnym.
4. Każda drużyna otrzymuje taką samą Kartę Gry. W Karcie na każdym Przystanku Strażnik wpisuje zdobytą ilość punktów a na niektórych Przystankach także dodatkowe informacje związane z przebiegiem konkurencji np. czas przejścia trasy.
5. Drużyny wyruszają na trasę PRZYSTANKÓW KONTROLNYCH KROSNOGRY według wyznaczonej kolejności, do której muszą się zastosować.
6. PRZYSTANEK SPECJALNY można odwiedzić w dowolnym czasie od chwili rozpoczęcia do zakończenia gry.
7. PRZYSTANKI KONTROLNE KROSNOGRY przygotowywane są przez organizacje pozarządowe i odzwierciedlają charakter ich działalności. Na poszczególnych przystankach Gracze mają do wykonania zespołowo lub indywidualnie jedno lub dwa zadania.
8. Na każdym z 8 PUNKTÓW KONTROLNYCH Drużyna może zdobyć od 1 do 10 punktów.
9. Na każdym punkcie kontrolnym drużyna wykonuje zadanie zgodnie ze wskazówkami Strażnika Przystanku. Strażnik czuwa nad prawidłowym wykonaniem zadania przez drużynę oraz przydziela punkty według zasad Przystanku. Strażnik wpisuje ilość punktów w Kartę Gry danej Drużyny i potwierdza to odpowiednią pieczęcią
10. PRZYSTANEK SPECJALNY stanowi formę samodzielnej konkurencji, z oddzielną punktacją na zasadzie hierarchicznej, zależną od ilości zgłoszonych drużyn. Punktacja zostanie przyznana na zakończenie KROSNOGRY, a przejście przez Przystanek Specjalny zostanie odnotowane na Karcie Gry potwierdzeniem bez punktów.
11. Drużyny z wypełnioną Kartą Gry zgłaszają się do godziny 14.00 w punkcie wyznaczonym przez Organizatorów.

#### **§6 - Wyłanianie zwycięzców**

1. KROSNOGRĘ wygrywa Drużyna, która zdobędzie najwięcej punktów.
2. W przypadku takiej samej liczby punktów zdobytych z 8 PUNKTÓW KONTROLNYCH doliczone zostaną punkty przyznane przez Jury na Przystanku Specjalnym
3. Ogłoszenie wyników Gry oraz wręczenie nagród nastąpi w dniu 15 czerwca 2014 około godziny 16.00.

#### **§7 - Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronach internetowych: [www.rckp.krosno.pl](http://www.rckp.krosno.pl), [www.krosno.pl](http://www.krosno.pl).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.
4. Wszystkie ewentualne zmiany w Regulaminie będą ogłaszane na stronie [www.rckp.krosno.pl](http://www.rckp.krosno.pl)
5. Gra ma charakter Konkursu, który nie podlega przepisom ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach i zakładach wzajemnych (Dz. U. z 2004, Nr. 4, poz 27 z późniejszymi zmianami)
6. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry.
7. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez uczestników gry jak również za szkody poniesione przez uczestników podczas jej trwania.
8. Organizatorzy mają prawo do odwołania Gry z przyczyn niezależnych, w tym złych warunków atmosferycznych lub działania siły wyższej bez wcześniejszego poinformowania uczestników.
9. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.