

## **REGULAMIN Gra Miejska „KrosnoGra”**

### **§1**

#### **Postanowienia wstępne**

1. Gra miejska „KrosnoGra” zwana dalej Grą, odbywa się w ramach imprezy miejskiej Dni Krosna - Miasta Szkła w dniu 2 czerwca 2012 roku
2. Rozpoczęcie Gry nastąpi o godzinie 14.00
3. Zbiórka organizacyjna o godzinie 13.00 na Krośnieńskim Rynku.
4. Głównym organizatorem Gry jest Regionalne Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie, zwane dalej Organizatorem, realizujące Grę w porozumieniu z Urzędem Miasta Krosna
5. W realizacji Gry Organizatora wspierają jednostki miejskie oraz inne instytucje uatrakcyjniając program Gry.

### **§2**

#### **Drużyny**

1. Do gry dopuszczone zostaną zespoły ośmioosobowe zwane dalej Drużyną.
2. Drużyna jest grupą nieformalną. Na czele drużyny stoi Kapitan Drużyny.
3. Drużyna może stanowić reprezentację rodzin krośnieńskich, stowarzyszeń, szkół, zakładów pracy czy niezorganizowanej społeczności lokalnej.
4. Drużyna złożona jest z Graczy - osób powyżej 15 roku życia, jednakże co najmniej połowa Graczy w Drużynie to osoby pełnoletnie.
5. Osoby niepełnoletnie wymienione w pkt 4 mogą wchodzić w skład drużyny, z zastrzeżeniem pkt 1 dotyczącego ilości jedynie w przypadku takim, gdy w składzie drużyny pozostaje opiekun prawny tych osób lub Kapitan Drużyny posiada pisemną zgodę prawnych opiekunów osób nieletnich na ich udział w grze. Organizator zastrzega sobie prawo do sprawdzenia takiej zgody przed rozpoczęciem Gry.
6. Gracze nie mogą w chwili rozpoczęcia gry ani na żadnym jej etapie pozostawać pod wpływem alkoholu, narkotyków czy innych środków odurzających. Organizator zachowuje prawo do niedopuszczenia do Gry lub natychmiastowego wykluczenia Drużyny z Gry w przypadku stwierdzenia takiego faktu.
7. Graczy obowiązują zasady wzajemnego poszanowania i tolerancji.
8. Gracze nie mogą zachowaniem, strojem czy formą wypowiedzi zachowywać się niezgodnie z przyjętymi normami. Organizator zachowuje prawo do niedopuszczenia do Gry lub natychmiastowego wykluczenia Drużyny z Gry w przypadku stwierdzenia takiego faktu.
9. Drużyna, w tym każdy Gracz oddzielnie, przystępując do Gry akceptuje w pełni postanowienia niniejszego regulaminu i zobowiązuje się do ich przestrzegania.

### **§3**

#### **Organizacja Gry**

1. Drużyny zgłaszają udział w Grze na podstawie stosownej Karty Zgłoszeniowej. Karty muszą zostać dostarczone do Siedziby Organizatora do dnia 18 maja 2012
2. Organizator przewiduje udział w Grze ograniczonej ilości drużyn. W przypadku większej ilości zgłoszeń decyduje kolejność składanych Kart Zgłoszeniowych.
3. Listę drużyn Organizator zamieści najpóźniej do dnia 22 maja 2012 na stronie internetowej [www.rckp.krosno.pl](http://www.rckp.krosno.pl)
4. Zgłoszone drużyny rejestrują się osobiście, w pełnym składzie w dniu Gry w godzinach 13.00 – 13.45 w punkcie wyznaczonym przez Organizatora.
5. W dniu rejestracji Kapitan Drużyny dokonuje sprawdzenia Karty Zgłoszeniowej ze stanem faktycznym z dnia imprezy i nanosi ewentualne zmiany z zachowaniem podstawowych wymogów regulaminowych.
6. Rejestracja w dniu Gry jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.
7. Niezgłoszenie się na start Gry jest traktowane równoważnie z rezygnacją z udziału w Grze.

8. Drużyna, w tym każdy Gracz oddzielnie wypełniając Kartę Zgłoszeniową wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym do prawidłowego przeprowadzenia Gry.
9. Nad prawidłowym przebiegiem Gry czuwa Rada Strażników, w skład której wchodzi Strażnicy Przystanków i Strażnicy Główni. Wszyscy Strażnicy są niezależnymi podmiotami, powołanymi przez organizatorów Gry.

#### §4

#### Nagrody

1. Jako nagrody organizator przewidział 8 równowartościowych zestawów, po jednym dla Każdego Gracza zwycięskiej drużyny.
2. Organizator przewiduje jedną nagrodę główną za zajęcie I miejsca oraz dwie dodatkowe nagrody na zajęcie II i III miejsca.
3. Nagroda przyznawana jest Drużynie z uwzględnieniem każdego z jej Graczy.
4. W przypadku pozyskania sponsorów Organizator może powiększyć pulę trzech nagród podstawowych lub przyznać dodatkowe nagrody dla kolejnych Drużyn.
5. Organizator może przekazać dodatkową nagrodę drużynową lub indywidualną dla Gracza nieprzewidzianą regulaminem i nie związaną z ilością otrzymanych punktów, w celu uhonorowania szczególnego Drużyny lub indywidualnego Gracza.
6. Organizator ustala, iż wartość nagrody dla jednego Gracza nie przekroczy kwoty 760 PLN i nie podlega opodatkowaniu.
7. Organizator przewiduje różne nagrody w formie rzeczowej. Nagrody nie podlegają wymianie na środki finansowe oraz na inne rodzaje nagród.

#### §5

#### Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 2 czerwca 2012 roku. Rozpoczęcie gry nastąpi o godzinie 14.00. Gra planowana jest na 4 godziny.
2. Zadaniem Drużyn jest prawidłowe przejście trasy Gry, zgodnie z podanymi wskazówkami i w podanej kolejności, wykonanie zadań na poszczególnych przystankach kontrolnych oraz wykonanie zadania finałowego.
3. Trasa składa się z przystanków kontrolnych, takich samych dla wszystkich drużyn.
4. Każda drużyna otrzymuje indywidualną trasę różniącą się miejscem rozpoczęcia Gry, kolejnością zdobywania przystanków kontrolnych i indywidualnymi wskazówkami uzależnionymi od specyfiki ułożenia trasy. Nie powinno się omijać przystanków kontrolnych ani zmieniać ich kolejności.
5. Na każdym punkcie kontrolnym drużyna wykonuje zadanie zgodnie ze wskazówkami Strażnika.
6. Strażnik czuwa nad prawidłowym wykonaniem zadania przez drużynę.
7. Zadania na przystanku kontrolnym są takie same dla każdej drużyny, ale posiadają różne stopnie trudności, w związku z czym za wykonanie zadania Drużyny mogą otrzymać różną ilość punktów na tym samym przystanku kontrolnym.
8. Strażnik przydziela punkty w dwóch postaciach:  
I kategoria - Punkty wejściowe – za prawidłowe dojście do przystanku zgodnie z indywidualną trasą oraz za wykonanie zadania - prawidłowe rozszyfrowanie wskazówek czy rozwiązanie zagadki prowadzącej do danego przystanku kontrolnego.  
II kategoria – Punkty główne - dla danego przystanku kontrolnego – za wykonanie zadania w danym przystanku.
9. Drużyna może, w drodze wyjątku, zdobyć przystanek kontrolny niezgodnie z indywidualną trasą przejścia, ale nie otrzymuje wówczas punktów wejściowych, a jedynie punkty za wykonane zadanie na przystanku kontrolnym.
10. Drużyna dodatkowo otrzymuje punkty za czas przejścia trasy, przyjmując maksymalną liczbę punktów dla drużyny, która ukończyła trasę prawidłowo w najkrótszym czasie.
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Drużyn niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo wykluczenia ich z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest nieodwoławalna i ostateczna.

## §6

### Wyłanianie zwycięzców

1. Wygrywa Drużyna, która zdobędzie najwięcej punktów. System zdobywania punktów zostanie podany na starcie gry.
2. W przypadku takiej samej liczby punktów, wygrywa drużyna, która uzyskała najlepszy wynik punktowy w najkrótszym czasie pokonania trasy.
3. Ogłoszenie wyników Gry oraz wręczenie nagród nastąpi w dniu 3 czerwca 2012 około godziny 17.00 w ramach programu Dni Krosna – Miasta Szkła

## §7

### Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronach internetowych: [www.rckp.krosno.pl](http://www.rckp.krosno.pl)
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.
4. Wszystkie ewentualne zmiany w Regulaminie będą ogłaszane na stronie [www.rckp.krosno.pl](http://www.rckp.krosno.pl)
5. Gra ma charakter Konkursu, który nie podlega przepisom ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach i zakładach wzajemnych (Dz.U. z 2004, Nr. 4, poz 27 z późniejszymi zmianami).  
Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry.  
Aktualny regulamin z ewentualnymi zmianami zostanie przekazany graczom w trakcie zbiórki organizacyjnej w dniu rozpoczęcia Gry.
6. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia uczestnikom w KL i NNW podczas trwania gry informuje, iż posiada ubezpieczenie OC.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez uczestników gry jak również za szkody poniesione przez uczestników podczas jej trwania.
8. Organizator ma prawo do odwołania Gry z przyczyn od niego niezależnych, złych warunków atmosferycznych lub działania siły wyższej bez wcześniejszego poinformowania uczestników.
9. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.